



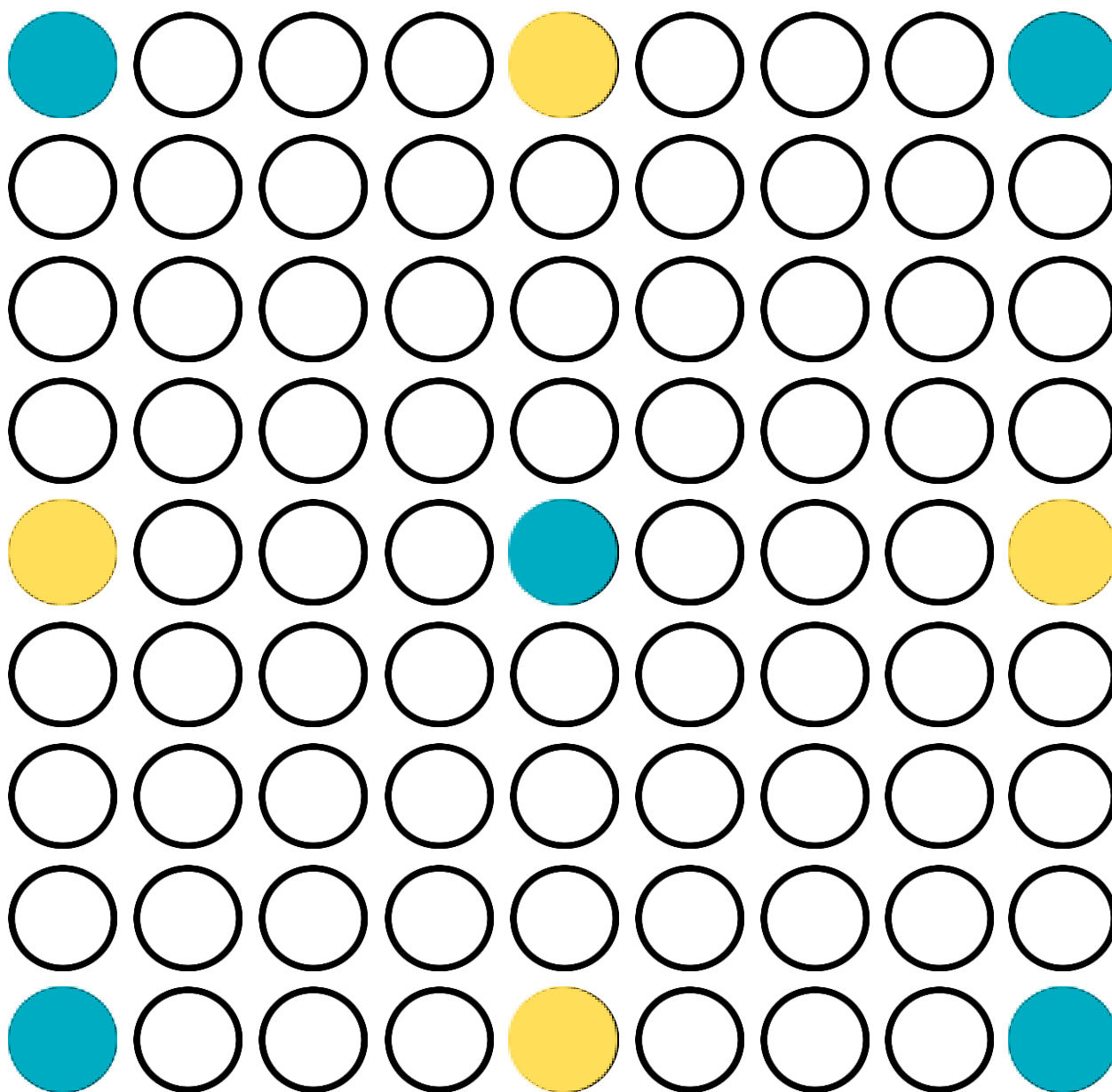
Spolufinancováno
Evropskou unií



Projekt Místní akční plán rozvoje vzdělávání v ORP Zlín IV je spolufinancován Evropskou unií.

Desková hra pro dva hráče

ABAKU



Tento pracovní list je licencován pod licencí Creative Commons 4.0 BY-SA.

Mgr. Jana Lorencová

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/legalcode>.



Spolufinancováno
Evropskou unií



Projekt Místní akční plán rozvoje vzdělávání v ORP Zlín IV je spolufinancován Evropskou unií.

Abaku – desková hra pro 2 hráče

Návod ke hře

Cíl hry:

Získat co nejvíce bodů vytvářením platných matematických příkladů pomocí číslic.

Pomůcky:

Herní deska: 9×9 polí

Sada abaku kamenů s 3 x číslicemi 0–9 v pytlíku.

Papír na zapisování bodů.

Příprava hry:

Každý hráč si vylosuje 5 abaku kamenů.

Hráči se střídají v tazích.

Začínající hráč položí první příklad tak, aby jeden žeton ležel uprostřed desky na modrém poli.

Jak se hraje?

Tah hráče: Polož na desku matematický příklad ve vodorovném nebo svislém směru (např. 358, tedy $3 + 5 = 8$).

U každého tahu musí být k novému příkladu použit alespoň jeden kámen, který leží už na desce (kromě 1. tahu).

Hráč doplní žetony zpět do počtu 5.

Všechny sousedící kameny musí vytvořit příklad.

Bodování

Každý položený kámen = 1 bod.

Bonus +5 bodů, pokud použiješ všech 5 kamenů najednou nebo příklad položíš na barevný kruh.

Neplatný tah = -3 body a ztráta kola.

Konec hry

Když jeden hráč využije všechny kameny nebo když se oba hráči 2× po sobě vzdají tahu (nemohou vytvořit příklad).

Vyhrává hráč s vyšším počtem bodů.